

Znak sprawy: **UG.271.1.D.2025**

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Dla części 3. Programy multimedialne

Zamówienia pn. „Zakup, dostawa sprzętu komputerowego, pomocy dydaktycznych i wyposażenia sal lekcyjnych na potrzeby szkół z terenu Gminy Kamień”

Przedmioty dla Szkoły Podstawowej im. bł. ks. Jerzego Popiełuszki w Krzywej Wsi, ul. Krzywa Wieś 127 36-053 Kamień				
Lp.	Nazwa przedmiotu	Numer zadania	Opis	ilość
1	Program do nauki programowania	32	Wszechstronna aplikacja edukacyjna, która ułatwia naukę programowania w sposób przyjazny i dostosowany do różnych poziomów zaawansowania, jednocześnie promując myślenie algorytmiczne i rozwiązywanie problemów w formie zabawy. Zawiera gotowe kursy i materiały edukacyjne, które prowadzą użytkowników przez kolejne etapy nauki programowania. Kursy te są dostosowane do różnych grup wiekowych i poziomów zaawansowania. Aplikacja oferuje narzędzia dla nauczycieli, które pozwalają na monitorowanie postępów uczniów, tworzenie zadań i organizowanie lekcji. Jest to szczególnie przydatne w edukacji szkolnej, gdzie nauczyciele mogą w łatwy sposób integrować programowanie z innymi przedmiotami. Licencja szkolna na 2 lata.	1 szt.
2	Program multimedialny z obszaru matematyki	32	Program multimedialny z obszaru matematyki zaprojektowany z myślą o wspieraniu uczniów klas IV-VI, którzy napotykają trudności w nauce matematyki. Specyfikacja programu: • Zawartość:	1 szt.

			<ul style="list-style-type: none"> - 600 interaktywnych ekranów: Ćwiczenia obejmują różnorodne zagadnienia matematyczne, takie jak system liczbowy, geometria, ułamki zwykłe i dziesiętne, bryły, a także matematyka w życiu codziennym. - Karty pracy: Do wydruku, wspierające utrwalenie materiału. - Przewodnik metodyczny: Zawiera 80-stronicowy poradnik dla nauczycieli z gotowymi propozycjami zajęć oraz instrukcję tworzenia dodatkowych zasobów multimedialnych. - Zestaw materiałów dodatkowych: Tradycyjne pomoce dydaktyczne uzupełniające multimedialne ćwiczenia. - Bezpłatne szkolenie: Zakończone certyfikatem, oraz dostęp do wsparcia technicznego i szkoleniowego. <p>Zastosowanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Do zajęć wyrównawczych i rewalidacyjnych: Idealny do pracy z uczniami, którzy potrzebują dodatkowego wsparcia w nauce matematyki. • Wspomaganie tradycyjnych lekcji: Może być wykorzystywany jako uzupełnienie lekcji matematyki, pomagając w utrwaleniu i pogłębieniu wiedzy. <p>Licencja:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bezterminowa: Program oferuje bezterminową licencję na 9 stanowisk, z czego 3 stanowiska mogą pracować online, a 6 offline. 	
3	Interaktywne Plansze Przyrodnicze: do nauki biologii	32	<p>Interaktywne Plansze Przyrodnicze do nauki biologii to zaawansowany multimedialny zestaw edukacyjny, który stanowi doskonałe narzędzie do nauczania biologii w klasach 5-8 szkoły podstawowej. Zawiera interaktywne plansze, symulacje, filmy, oraz inne materiały dydaktyczne, które wspierają nauczycieli w przekazywaniu wiedzy w sposób angażujący i dostosowany do współczesnych uczniów.</p> <p>Specyfikacja techniczna:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zawartość: <ul style="list-style-type: none"> - 80 interaktywnych plansz edukacyjnych, które obejmują kluczowe zagadnienia z biologii, takie jak budowa i funkcjonowanie komórki, genetyka, ekologia, ochrona środowiska oraz wiele innych. - Filmy przyrodnicze pokazujące zwierzęta i rośliny w ich naturalnych środowiskach, fotografie w technikach mikro i makro, a także ilustracje trójwymiarowe. - Symulacje i interaktywne zasoby wspierające umiejętność przeprowadzania eksperymentów i obserwacji metodą naukową. • Zastosowanie: 	1 szt.

			<ul style="list-style-type: none"> - Przeznaczony do wykorzystania na lekcjach biologii w klasach 5-8. - Materiały mogą być używane na tablicach i monitorach interaktywnych, co czyni je idealnym narzędziem do pracy z uczniami w klasie. • Zalety: <ul style="list-style-type: none"> - Zawiera 5 pełnowymiarowych plakatów edukacyjnych do zawieszenia w klasie (min. A3). - Bezterminowa licencja na korzystanie z programu przez trzech nauczycieli. 	
4	Prace domowe z geografii, aplikacja multimedialna	32	<p>Prace domowe, aplikacja multimedialna. Geografia klasa 5-8 to kompleksowe narzędzie dydaktyczne, które umożliwia nauczycielom szkół podstawowych efektywne zadawanie i monitorowanie prac domowych z zakresu geografii. Program oferuje gotowe zestawy multimedialnych i interaktywnych ćwiczeń, które są zgodne z podstawą programową oraz podręcznikami wiodących wydawnictw edukacyjnych w Polsce, takich jak Nowa Era czy WSiP.</p> <p>Specyfikacja programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zawartość: <ul style="list-style-type: none"> o Zestawy ćwiczeń multimedialnych, które pokrywają pełny program nauczania geografii dla klas 5-8. o Interaktywne zadania i symulacje umożliwiające uczniom przyswajanie wiedzy w atrakcyjny i angażujący sposób. o Automatyczne raporty postępów, które pomagają nauczycielom monitorować realizację zadań przez uczniów. o Możliwość wykorzystania ćwiczeń jako materiału do powtórek, przed sprawdzianami lub w ramach zajęć metodą odwróconej klasy. <p>Licencja:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Licencja otwarta dla Szkoły min. 36 miesięcy. Program dostępny na platformie internetowej, umożliwiający pracę na dowolnym urządzeniu multimedialnym. Licencja obejmuje dostęp dla całej klasy oraz raportowanie wyników. 	1 szt.
5	Prace domowe z biologii, aplikacja multimedialna	32	<p>Opis przedmiotu zamówienia: Prace domowe, aplikacja multimedialna. Biologia klasa 5-8</p> <p>Prace domowe z biologii dla klas 5-8 to zaawansowane narzędzie edukacyjne zaprojektowane, aby wspierać nauczycieli w zdalnym oraz stacjonarnym zadawaniu i monitorowaniu prac domowych. Program oferuje szeroki zestaw multimedialnych zadań zgodnych z podstawą programową.</p> <p>Specyfikacja programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Liczba zadań: ponad 370 zadań. 	1 szt.



			<ul style="list-style-type: none"> - Kompatybilność z podręcznikami: Zadania są w pełni zgodne z podręcznikami wiodących wydawnictw, takich jak Nowa Era i WSiP, co zapewnia spójność z programem nauczania. - Platforma: Program działa na bezpłatnej platformie internetowej, umożliwiając nauczycielom zadawanie prac domowych, monitorowanie postępów uczniów i generowanie raportów za pomocą kilku kliknięć. - Czas trwania licencji: Licencja otwarta dla szkoły na okres 36 miesięcy, obejmująca dostęp do programu dla wszystkich uczniów i nauczycieli w danej placówce. 	
Przedmioty dla Szkoły Podstawowej im. św. Jadwigi Królowej w Kamieniu Prusinie, Kamień 119 36-053 Kamień				
Lp.	Nazwa przedmiotu	Numer zadania	Opis	Ilość
6	Program wspomagający koncentrację i pamięć	48	<p>Program wspomagający koncentrację i pamięć to zaawansowany program multimedialny, zaprojektowany specjalnie do pracy z dziećmi oraz młodzieżą, mającymi trudności w koncentracji uwagi, pamięci i spostrzegawczości. Program jest idealnym narzędziem do zajęć rewalidacyjnych, korekcyjno-kompensacyjnych, a także dydaktyczno-wyrównawczych.</p> <p>Specyfikacja programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zawartość: <ul style="list-style-type: none"> - Interaktywne ekrany: Około 700 ekranów z interaktywnymi ćwiczeniami dostosowanymi do różnych grup wiekowych. - Karty pracy: Zestaw kart pracy do wydruku, wspierających proces nauki i terapii. - Przewodnik metodyczny: Zawiera szczegółowe instrukcje dotyczące wykorzystania programu oraz tworzenia własnych zasobów. - Materiał dydaktyczny: Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych, uzupełniających multimedialne ćwiczenia. - Szkolenie: Bezpłatne szkolenie dla użytkowników, zakończone certyfikatem. - Wsparcie techniczne: Dostęp do centrum wsparcia technicznego oraz regularne aktualizacje programu. • Zakres tematyczny: <ul style="list-style-type: none"> - Pamięć: Wzrokowa, słuchowa, robocza i operacyjna. - Koncentracja: Podzielność, selektywność, trwałość i przerzutność uwagi. - Spostrzegawczość: Ćwiczenia wzmacniające umiejętności percepcyjne. - Licencja bezterminowa 4 stanowiska 	1 szt.



			<p>- Funkcje wykonawcze: Wspieranie planowania, organizowania, oraz innych umiejętności kognitywnych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Licencja: Bezterminowa licencja na 4 stanowiska (2 online i 2 offline). 	
7	Pakiet z eksperymentami dla Magicznego Dywanu	48	<p>Pakiet z eksperymentami do Magicznego Dywanu to rozszerzenie edukacyjne, które umożliwia prowadzenie interaktywnych zajęć z chemii i fizyki na podłodze interaktywnej.</p> <p>Specyfikacja techniczna:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zawartość pakietu: 4 gry edukacyjne skoncentrowane na naukach ścisłych, które pozwalają uczniom przeprowadzać eksperymenty w interaktywnym środowisku. • Przeznaczenie: Zestaw dedykowany dla uczniów klas 7-8 szkół podstawowych, wspomagający naukę chemii i fizyki poprzez interaktywne doświadczenia. • Funkcje: Pakiet oferuje gry, które rozwijają zdolności analityczne i logiczne myślenie, jednocześnie ucząc podstawowych zasad chemii i fizyki. • Kompatybilność: Działa z systemem Magicznego Dywanu, wykorzystując wszystkie jego funkcjonalności, takie jak detekcja ruchu i interakcja wieloosobowa. • Licencja bezterminowa 	1 szt.
8	Pakiety do nauki języka angielskiego dla Magicznego Dywanu	48	<p>Pakiet English For Fun to zestaw interaktywnych gier edukacyjnych zaprojektowanych specjalnie dla uczniów klas 1-4 szkoły podstawowej, który jest kompatybilny z systemem Magiczny. Ten pakiet umożliwia naukę języka angielskiego w sposób angażujący i dostosowany do wieku dzieci, łącząc edukację z aktywnością fizyczną i zabawą.</p> <p>Specyfikacja pakietu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zawartość: Pakiet składa się z czterech gier językowych, które rozwijają umiejętności językowe, takie jak słownictwo, rozumienie ze słuchu i poprawność gramatyczna. • Zakres słownictwa: Ponad 1600 słów podzielonych na różne kategorie tematyczne, w tym zwierzęta, jedzenie, podróże, zawody i wiele innych. • Tryby gry: Możliwość gry w trybie jednoosobowym lub w grupach do czterech graczy, co sprzyja współpracy i interakcji między uczniami. • Dostosowanie do wieku: Gry są dostosowane do poziomu A0 - A1 zgodnie z europejską klasyfikacją poziomów językowych. • Kompatybilność: Pakiet jest przeznaczony do użytku z Magicznym Dywanem. • Licencja bezterminowa 	1 szt.