



Mapa do celów projektowych

Oznaczenie katastralne zgłoszenia pracy geodezyjnej	OC.6649.721.2018
Nr województwa	Ostrow Maz. ul. Artylejska dz. 726
Jednostka ewidencyjna	141601_1
Identyfikator	Ostrow Maz.
Identyfikator	0001
Identyfikator	Ostrow Maz.
Identyfikator	1 : 500
Identyfikator	2000
Identyfikator	Królestwo 60
Identyfikator	Nie badano
Identyfikator	Nie dotyczy

USŁUGI GEODEZYJNE
Artur Borowy
07-300 Ostrow Maz. ul. Księża
tel. 602 532 790
NIP 750-121-01-63 REGON 550398065
mgr inż. Artur Borowy

skala 1 : 10 000

STAROSTA
mgr Zbigniew Kozłowski

13. 07. 2018

LEGENDA:

- ZAKRES REALIZACJI INWESTYCJI
- GRANICA PASA DROGOWEGO - PROJEKTOWANA LINIA
- ROZGRANICZAJĄCA DROG GMINNEJ OBLĘTEJ OPRACOWANIEM
- GRANICA DZIAŁEK
- PROJ. ZIAZDY
- Z BETONOWEJ KOSTKI BRUKOWEJ GR. 8CM
- PROJ. CHODNIK
- Z BETONOWEJ KOSTKI BRUKOWEJ GR. 6CM
- PROJ. NAWIERZCHNIA JEZDNI
- Z BETONOWEJ KOSTKI BRUKOWEJ GR. 8CM
- TERENY ZIELONE
- PROJ. KRAWĘZNIKI BETONOWE 15x30 cm
- PROJ. KRAWĘZNIKI BETONOWE 15x30 cm
- WTOPIONE, ŚWIATŁO h=1 cm
- PROJ. OPORKI BETONOWE 12x25 cm
- WTOPIONE, ŚWIATŁO h=0 cm
- PROJ. OBRZEŻE BETONOWE 8x30 cm
- WTOPIONE, ŚWIATŁO h=1 cm
- PROJ. OŚ DROGI
- PROJ. WPŁUST ULICZNY
- PROJ. STUJNA CHŁONNA

Niniejszy wypis jest zgodny z mapą do celów projektowych
zaewidencjonowaną pod nr P.1418.2018.1059 z dnia 13.07.2018r.

Zadanie/Objekt		Budowa odcinka ulicy Artylejskiej.	
Adres	ul. Artylejska 07-300 Ostrow Mazowiecka, dz. ew. 7142, 7143, 7144, 7146, 7171, 7172, 7186, 7188, 726, 7312, 7321, 7325, 7341 i ul. 0001 Ostrow Mazowiecka	Rys nr 2	
Investor	Miasto Ostrow Mazowiecka, ul. 3 Maja 66, 07-300 Ostrow Mazowiecka	Projekt budowlany i wykonawczy	
Nazwa Gminy	Projekt budowlany i wykonawczy	Układ drogowy	
Nazwa Teczki/opracowania	Projekt budowlany i wykonawczy	PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU	
Tytuł rysunku	PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU	Data opracowania	
Zespół projektowy	imię i nazwisko	nr uprawnień	podpis
Opracował	Dawid Kurszewski	-	-
Projektował	Lukasz Kotulski	POM/0331/PWB/15	-
Sprawił	Maciej Polzobowski	POM/0332/PWB/15	-